

OPHÉLINE WINTER - FAÉ DE L'HIVER

SURNOM *Ritournelle*

JOUEUR

EXPÉRIENCE

12 PTS DE SANTÉ

FORCE 2

DEXTÉRITÉ 3

INTELLIGENCE 2

MÉMOIRE 2

VOLONTÉ 4

CHARISME 4



MÉTIER *Chanteuse d'opéra* 3

Spé *Opéra classique* 1

Spé

Spé

VOIE ÉTRANGE *Faé : banshee* 2

Spé *Chant d'envoûtement* 1

Spé *Beauté de la diablesse* 1

Spé *Banshee* 2

Spé

Spé

HOBBIE *histoires & légendes* 2

Spé *peuple faé* 1

PROTECTIONS



ARMES



EQUIPEMENT



sac de luxe bien rempli



bombe au poivre auto-défense

Austin mini rouge de 1986



SECRETS & MANIGANCES



Vous êtes d'origine fée ou demi-fée. Dans le monde de l'étrange France, on vous désigne sous l'appellation "Faé". Votre sang de naissance vous donne une beauté irréelle et captivante. Vous pouvez utiliser sang de Faé dans vos jets de séduction, diplomatie, commerce. Par contre, vous craignez profondément les objets en fer : ceux-ci vous brûlent s'ils sont en contact avec votre peau. En cas de blessure, ce type d'objet obtient l'avantage sur les cartes des dégâts.

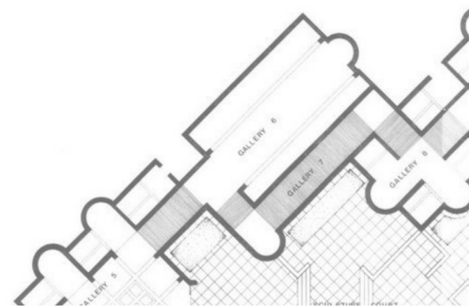


Initiative : (DEX ou INT) + 1 carte

Jets : CARACTERISTIQUE + Compétence + 1 carte

- FACILE = 5
- NORMAL = 10
- DIFFICILE = 12

- TRÈS DIFFICILE = 15
- QUASI IMPOSSIBLE = 20





HISTORIQUE DU PERSONNAGE :



Ophéline Winter est une chanteuse d'opéra classique, adulée du public parisien des années 80. Cependant, elle cache un secret : sa nature féérique. Elle n'a aucun souvenir de sa vie avant l'âge de 12 ans, quand elle a été retrouvée errante dans une forêt de Bretagne par le détective Khole, qui enquête sur le surnaturel et est lui-même un mage désabusé. Khole l'a recueillie et l'a envoyée dans une école privée, jusqu'à ce que son talent pour le chant la propulse au rang de grande diva.

Malgré sa vie glamour, Ophéline ne peut s'empêcher de s'interroger sur sa véritable nature. Elle se rend souvent auprès de Khole pour lui donner un coup de main dans ses affaires étranges, mais aussi pour trouver des réponses sur qui elle est vraiment. Khole est un confident précieux pour Ophéline, il est ce qui se rapproche le plus d'une famille.

Au fil des ans, Ophéline est devenue une icône de la musique classique, mais elle continue de chercher des réponses sur son passé mystérieux et sa nature féérique. Elle est une artiste exceptionnelle et une amie fidèle pour ceux qui la connaissent vraiment.

NOTES :

Beauté de la diablesse : Vous exercez sur les autres une attraction étrange. Les regards se portent naturellement sur vous, les yeux s'attardent sur votre visage, sur vos courbes, votre étrangeté fascine, captive et dérange à la fois. Être le centre de l'attention est devenu votre norme, notez que retenir l'attention dans le monde de l'étrange n'est pas toujours un avantage...

Rang 1 : Vous pouvez ajouter votre spécialité "beauté étrange" à tous vos tests sociaux.

Banshee : Vous poussez les harmoniques de vos cordes vocales dans des modulations inhumaines. Sublimes, elles créent une pression dans le tissu du réel pour produire d'étonnants effets.

Rang 1 : Cri d'étourdissement sonore, vous permet de produire un choc à la tête d'un adversaire. L'harmonique peut être à votre convenance, silencieuse ou aiguë. Dans les deux cas, l'air vibre et le phénomène est visible de tous. Vous effectuez un test unique qui sert à déterminer si vous avez touché la cible. En cas de réussite, la cible doit réussir un test de volonté + métier contre votre niveau d'attaque sous peine de sombrer dans l'inconscient pour une minute.

Rang 2 : Cri de perforation, c'est une modulation qui fait vibrer la matière. L'effet est d'une carte de dégât. La difficulté pour toucher votre cible est de 10 jusqu'à 30 m, 12 jusqu'à 50 m, 14 jusqu'à 50 m. Un abri partiel ou de nombreux mouvements de combat augmentent la difficulté de 2.

Chant envoûtant : Rang 1 : Sommeil magique (difficulté pour résister au sommeil 8+2 par round où la mélodie continue).

EFFETS DÉCLENCHÉS / OBJETS FÉTICHES

AFFAIRES CLASSÉES

