

# LUCKY KORRIGAN - MUSICIEN FAÉ



SURNOM

JOUEUR

EXPÉRIENCE

PTS DE SANTÉ

**FORCE**

**DEXTÉRITÉ**

**INTELLIGENCE**

**MÉMOIRE**

**VOLONTÉ**

**CHARISME**



**MÉTIER**

Spé

Spé

Spé

**VOIE ÉTRANGE**

Spé

Spé

Spé

Spé

Spé

**HOBBIE**

Spé

## PROTECTIONS



## ARMES



## EQUIPEMENT



## SECRETS & MANIGANCES



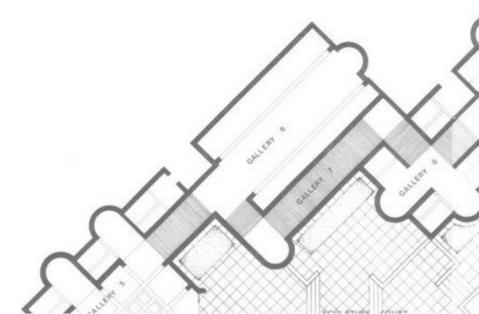
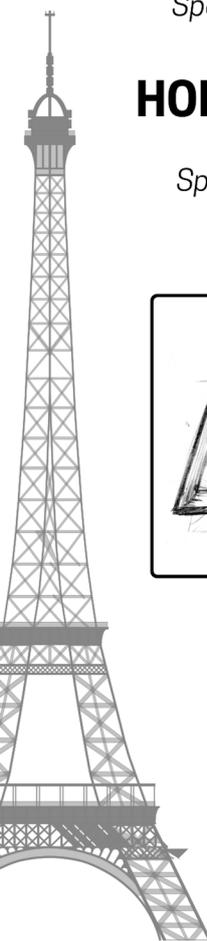
- Possède des entrepôts dans des lieux connus de lui seul, il y stock ses très nombreux instruments de musique.
- Vous êtes d'origine fée ou demi-fée. Dans le monde de l'étrange France, on vous désigne sous l'appellation "Faé". Votre sang de naissance vous donne une beauté irréaliste et captivante. Vous pouvez utiliser sang de Faé dans vos jets de séduction, diplomatie, commerce. Par contre, vous craignez profondément les objets en fer : ceux-ci vous brûlent s'ils sont en contact avec votre peau. En cas de blessure, ce type d'objet obtient l'avantage sur les cartes des dégâts.



**Initiative :** (DEX ou INT) + 1 carte

**Jets :** CARACTERISTIQUE + Compétence + 1 carte

- FACILE = 5
- NORMAL = 10
- DIFFICILE = 12
- TRÈS DIFFICILE = 15
- QUASI IMPOSSIBLE = 20





## HISTORIQUE DU PERSONNAGE :



Lucky est plus ou moins volontaire de l'agence. C'est un être faé d'un âge difficile à déterminer, qui vit sous l'apparence d'un enfant de six ans avec un visage d'adulte. Depuis sa plus tendre enfance, il a été obsédé par la musique, et plus particulièrement par les instruments de musique. C'est un collectionneur compulsif et il est prêt à tout pour posséder un instrument de plus. Sa passion pour la musique l'a conduit à contracter de nombreuses dettes, mais il n'a jamais pu résister à l'attrait d'un nouvel instrument.

Au milieu de ses dettes et de ses déboires, M. Khole l'a sorti de la mouise et l'a employé à l'agence pour rembourser ses créanciers. Il a de nombreux talents utiles, notamment son charme naturel de Faé, ses tours de magie illusoire et sa musique d'ensorcellement.

Malgré son travail à l'agence, Lucky continue de rechercher ses précieux instruments de musique. Il passe ses nuits à chercher dans les boutiques et les marchés aux puces. Malgré ses nombreux défauts, têtue et chapardeur ne sont qu'un échantillon, il est apprécié à l'agence pour sa créativité et sa capacité à résoudre des énigmes. Lucky Korrigan est un être unique et mystérieux qui sait ce qu'il veut et qui ne recule devant rien pour l'obtenir.

## NOTES :

-Chant/instruments envoûtant :

Rang 1 : Sommeil magique (difficulté pour résister au sommeil 8+2 par round où la mélodie continue).

Rang 2 : L'oubli, les sens de vos auditeurs sont engourdis et votre présence est totalement occultée (difficulté pour résister à l'oubli 8+2 par round où la mélodie continue).

Illusions :

Rang 1 : Vous êtes capable de créer des illusions mineures portant sur des objets inanimés qui pourraient tenir dans une main. Dès que plus de cinquante pas vous en séparent ou que vous perdez conscience, ils disparaissent. Aucun jet nécessaire.

Métamorphose :

Rang 1 : Changement d'apparence dans votre espèce et de votre sexe d'origine, vous pouvez répartir votre masse pour apparaître plus grand ou plus petit de 30 cm. Les traits sont simples et vous ne pouvez pas usurper d'identité. Difficulté automatique si vous prenez 10 minutes, 8 pour une minute, 12 pour instantané, un échec vous laisse avec un visage de type Picasso (moche, mais fonctionnel...).

## EFFETS DÉCLENCHÉS / OBJETS FÉTICHES

Flûte traversière enchantée : cet instrument est capable de produire des sons enchantés qui ont le pouvoir d'influencer les émotions et les comportements de ceux qui les entendent. Les notes de l'accordéon peuvent apaiser les esprits agités ou enflammer les passions les plus intenses. Lucky en est extrêmement protecteur et ne le confie jamais à quiconque. Il considère sa flûte comme son bien le plus précieux, et il ne l'utilise que dans des situations extrêmes où la magie est nécessaire pour résoudre un problème.

En termes de jeu : quand Lucky l'utilise pour pratiquer ses voies étranges, il est en avantage.



## AFFAIRES CLASSÉES